

www.hnhitnails.com E-mail: comercial@hnhitnails.com Tel.: 217 972 025 | 911 176 003

## **CHAMELEON ART GEL - GOLDEN RUSH**

Informações Complementares

## Descrição:

Chameleon Art Gel é um Painting Gel de Excelência! Este gel foi criado em parceria com a Krisztina Kalmár a fim de obter a melhor qualidade do mercado. Com ele, é possível criar Nail Art com as técnicas Zhostovo, 3D, Paint Design, Porcelain e tudo o resto que a tua imaginação criar. Géis extremamente pigmentados.

É possível realizar traços por cima de gel de brilho (polimerizado) pois o Painting Gel Chameleon adere ao brilho, não necessitando de nova camada do mesmo.

## Riscos e Precauções:

Uso Reservado aos Profissionais.

Ler as instruções com cuidado.

Pode provocar reação alérgica.

Evitar o contacto com a pele e olhos.

Em caso de contacto com os olhos, enxágue com água abundantemente e obtenha apoio

Em caso de ingestão, não provoque o vómito, mas obtenha apoio médico imediatamente e mostre a embalagem do produto.

Manter fora do alcance das crianças.

Modo de uso: Após a construção e finalização da unha de acrílico, gel ou verniz gel com top coat, colocar uma pequena gota sobre uma superfície limpa e seca de forma a não contaminar o produto. Com o pincel de pintar, retire uma pequena porção e pincele sobre a unha já terminada criando os efeitos de nail art pretendidos. Secar em UV durante 30 segundos (os tempos podem variar conforme o aparelho usado). Não necessita de ser usado top coat novamente.

Atenção: O produto é sensível à radiação UV. Não expor à luz solar nem à luz UV.

Ingredients: Aliphatic hexafunctional urethane acrylate, Aliphatic difunctional acrylate, Urethane acrylate, Calcium aluminium borosilica, Pentaerythrityl tetraacrylate, Silica caprylyl silylate, Pentaerythrityl tetramercapto-propionate, PEG-3 trimethylolpropane triacrylate, Benzoyl isopropanol, Ethyl trimethylbenzoyl phenylphosphinate, Isobornyl acrylate, Tin oxide, PPG-3 glyceryl ether triacrylate, p-Hydroxyanisole, CI77492, CI77891.

Capacidade: 5ml

